

## 電気通信大学 平成20年度シラバス

授業科目名	システム設計基礎論1		
英文授業科目名	Fundamentals of System Design 1		
開講年度	2008年度	開講年次	
開講学期	前学期	開講コース・課程	博士前期・後期課程
授業の方法	講義	単位数	2
科目区分	情報システム学研究科-社会知能情報学専攻-専門科目		
開講学科・専攻	社会知能情報学専攻		
担当教官名	大須賀 明彦		
居室	IS-731		

公開E-Mail	授業関連Webページ

<b>【講義の狙い, 目標】</b>
インターネットなどのオープンなネットワーク上で柔軟に振る舞うソフトウェアを構築する技術として、エージェント技術が注目されている。本講義では、エージェントとは何であり、どのような技術から構成されるのか、なぜそれが必要とされ、どのように活用されるのかなどを社会のニーズと技術の両面から学ぶ。

<b>【内容】</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ エージェントとは</li> <li>・ オブジェクト指向からエージェント指向へ</li> <li>・ モバイルエージェント技術</li> <li>・ 自律エージェント技術</li> <li>・ 協調エージェント技術</li> <li>・ WebサービスやセマンティックWebとエージェント技術</li> </ul>

<b>【教科書, 参考書】</b>
教科書は使用しない。参考書や参考文献は必要に応じて指示する。

<b>【予備知識】</b>
Javaに関する知識を持っていることが望ましいが、必須ではない。

<b>【演習】</b>
必要に応じて講義内容に関わる演習を行なう。

## 電気通信大学 平成20年度シラバス

<b>【成績評価方法及び評価基準】</b>
評価方法：出席状況、演習、レポートにより総合評価する(出席状況・演習50%、レポート50%) 評価基準：エージェント技術の必要性、基本技術の内容、応用事例をほぼ理解していること。

<b>【その他】</b>
特になし。