

電気通信大学 平成21年度シラバス

授業科目名	Computer Graphics Software, Hardware and Application		
英文授業科目名	Computer Graphics Software, Hardware and Application		
開講年度	2009年度	開講年次	3、4年次
開講学期	後学期	開講コース・課程	昼間コース
授業の方法	講義	単位数	2
科目区分	総合文化科目-国際科目-		
開講学科・専攻	情報通信工学科 情報工学科 電子工学科 量子・物質工学科 知能機械工学科 システム工学科 人間コミュニケーション学科		
担当教官名	橋本 直己		
居室	西9-603		

公開E-Mail	授業関連Webページ
international@ims.cs.uec.ac.jp	

【主題および達成目標】
In this class, we will treat the topics about latest computer graphics software, hardware and its application technology. We also address the active discussion about that topics.

【前もって履修しておくべき科目】
Nothing

【前もって履修しておくことが望ましい科目】
Nothing

【教科書等】
Some documents will be available from the related website.

電気通信大学 平成21年度シラバス

【授業内容とその進め方】

This class is composed of lecture part and discussion part.
In the lecture part, we feature following topics:

- 1) Computer Graphics History and Techniques
- 2) Virtual Reality Technology
- 3) CPU & GPU Technology
- 4) Human Interface Technology
- 5) Latest Computer Animation

And in the discussion part, all students who take this class
make presentation about assigned topics.

【授業時間外の学習（予習・復習等）】

In this class, students have to make three or four reports about the topics
featured in this lectures.

【成績評価方法及び評価基準(最低達成基準を含む)】

The score is given based on the following ratio:

attendance: 35%
presentation: 35%
reports: 30%

【オフィスアワー：授業相談】

Any time is ok, but please make appointments by e-mail before coming to my office.

【学生へのメッセージ】

Please attend the discussion actively, and be creative in your reports.

【その他】

Nothing