

電気通信大学 平成21年度シラバス

授業科目名	ソフトウェア工学		
英文授業科目名	Software Engineering		
開講年度	2009年度	開講年次	3年次
開講学期	後学期	開講コース・課程	昼間コース
授業の方法	講義	単位数	2
科目区分	専門科目-学科専門科目-選択科目		
開講学科・専攻	情報工学科		
担当教官名	柳井 啓司		
居室	西9-701		

公開E-Mail	授業関連Webページ
	<a href="http://mm.cs.uec.ac.jp/soft/">http://mm.cs.uec.ac.jp/soft/</a>

<b>【主題および達成目標】</b>
ソフトウェア開発のための方法論の体系であるソフトウェア工学について、オブジェクト指向分析・設計・プログラミングを中心に学ぶ。

<b>【前もって履修しておくべき科目】</b>
基礎プログラミング 基礎プログラミング演習 プログラミング通論 情報工学実験第一（特に課題J3(Java課題)） Javaの基礎を理解していることを前提とするので、他学科学生が履修する際は各自で事前に学習しておくこと。

<b>【前もって履修しておくことが望ましい科目】</b>

<b>【教科書等】</b>
講義HPを参照。

【授業内容とその進め方】

前半は、ソフトウェア工学の全体像について講義を行い、  
後半は、オブジェクト指向開発について講義を行う。

オブジェクト指向開発の説明においてはJavaを用いる。  
後半ではJavaプログラミングを含むレポート課題を出す予定である。

1. ソフトウェアとは？ソフトウェア工学とは？
2. ソフトウェア開発の流れ--分析，設計，実装，テスト--
3. 構造化分析，設計，プログラミング
4. オブジェクト指向分析，設計
5. UML
6. オブジェクト指向プログラミング
7. デザインパターン

上記の中でも特に、UMLによるオブジェクト指向モデリング，デザインパターンによる基づくJavaプログラミングに重点を置く。

【授業時間外の学習（予習・復習等）】

【成績評価方法及び評価基準(最低達成基準を含む)】

3回のレポート及び期末試験。  
レポートにはプログラミング課題も含む予定。  
配点はレポート50点，期末テスト60点とし，100点以上を切り捨てる。

【オフィスアワー：授業相談】

特に設けない。質問等は電子メールで受け付ける。

【学生へのメッセージ】

【その他】