

電気通信大学 平成21年度シラバス

授業科目名	対話型システム論2		
英文授業科目名	Interactive Systems 2		
開講年度	2009年度	開講年次	
開講学期	後学期	開講コース・課程	博士前期・後期課程
授業の方法	講義	単位数	2
科目区分	情報システム学研究科-情報メディアシステム学専攻-専門科目		
開講学科・専攻	情報メディアシステム学専攻		
担当教官名	野嶋 琢也		
居室	旧東食堂107		

公開E-Mail	授業関連Webページ
野嶋	

<b>【講義の狙い，目標】</b>
バーチャルリアリティについて基礎から応用までを学び，対話型システムを理解・構築するための素養を養う．

<b>【内容】</b>
<p>基本的には下記の内容を予定しているが，適宜見学会を開催することも検討している．</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・バーチャルリアリティのイントロダクション</li> <li>・行動入力のためのシステムについて</li> <li>・感覚提示のためのシステムについて</li> <li>・人間の感覚特性について</li> <li>・バーチャルリアリティの応用について</li> </ul>

<b>【教科書，参考書】</b>
特になし

<b>【予備知識】</b>
<p>バーチャルリアリティにあまり馴染みがなければ，事前にICC(<a href="http://www.ntticc.or.jp/index_j.html">http://www.ntticc.or.jp/index_j.html</a>)や9月末に開催されるIVRC(<a href="http://www.ivrc.org/">http://www.ivrc.org/</a>)などに見学に行っておくとよいかと思ます．</p>

<b>【演習】</b>
特になし

電気通信大学 平成21年度シラバス

【成績評価方法及び評価基準】

出席およびレポートによる評価とします。

【その他】

特になし