

電気通信大学 平成21年度シラバス

授業科目名	情報システム学基礎2		
英文授業科目名	Fundamentals of Information Systems 2		
開講年度	2009年度	開講年次	
開講学期	後学期	開講コース・課程	博士前期課程
授業の方法	講義	単位数	2
科目区分	情報システム学研究科-情報システム学研究科-特別科目		
開講学科・専攻	情報メディアシステム学専攻 社会知能情報学専攻 情報ネットワークシステム学専攻 情報システム基盤学専攻		
担当教官名	田野 俊一		
居室	IS 344		

公開E-Mail	授業関連Webページ
tano@is.uec.ac.jp	http://www.media.is.uec.ac.jp/Proj/

【講義の狙い, 目標】

本講義では、最新の情報家電プラットフォームの構成等の知識を習得した上で、受講生が新たなユーザエクスペリエンスをデザインし、情報家電プラットフォームにインターネット+携帯機器+センサー機器を組み合わせ新たな情報家電を創造する。また、実際に実装し、これを評価・公開する。これにより、新たな情報家電製品のデザイン力を養成する。最新の情報家電プラットフォームの構成等や製品開発の実際については、情報家電業界を代表する企業の現役技術者により講義を行う。

【内容】

通常、大学の研究室では、企業が実際に用いている製品を用いて新たな機器や機能を実現するといった演習を行うことは難しい。しかし、本講義では、企業側の協力を得ることで、情報家電プラットフォームを利用しながら、新たな情報家電製品のデザインやそれを実際に製作する過程を体験・習得し、製品デザインや製品設計者としての基礎を身につける。

10/07(水)4限	ガイダンス ~新情報家電の創造~	電気通信大学 田野教授
10/14(水)4限	情報家電プラットフォームの実際	パナソニック 柿沼氏
10/14(水)5限	情報家電プラットフォームの基礎(1)	イーゲル 端山氏、松原氏
10/21(水)4限	情報家電プラットフォームの基礎(2)	イーゲル 端山氏、松原氏
10/21(水)5限	デザインの基礎(1)	ソフトデバイス 高橋氏
10/28(水)4限	情報家電プラットフォームの基礎(3)	イーゲル 端山氏、松原氏
10/28(水)5限	デザインの基礎(2)	ソフトデバイス 高橋氏
11/04(水)4限	情報家電プラットフォームの基礎(4)	イーゲル 端山氏、松原氏
11/04(水)5限	デザインの基礎と演習(3)	ソフトデバイス 高橋氏
11/25(水)4限	デザインコンテスト(コンセプト評価)(1)	大学教員、企業講師
11/25(水)5限	デザインコンテスト(コンセプト評価)(2)	大学教員、企業講師
12/16(水)4限	新機能開発演習(1)	大学教員、企業講師

電気通信大学 平成21年度シラバス

01/13(水)4限	新機能開発演習(2)	大学教員、企業講師
01/27(水)4限	成果報告会(1)	大学教員、企業講師
01/27(水)5限	成果報告会(2)	大学教員、企業講師

【教科書，参考書】

講義資料を随時配布する。

【予備知識】

電気通信大学 (IS,EC) 修士課程学生 10人
新たな情報家電を創造する意欲・アイデアを有する学生
プログラミング経験が豊富な学生
開発用ノートPCを用意できる学生

【演習】

最新の情報家電プラットフォームを実際に利用しながら、新たな情報家電製品のデザインやそれを実際に製作する過程を体験・習得する。

【成績評価方法及び評価基準】

製品デザインのアイディア構想力や実装結果による総合評価
産業界メンバーによる評価を反映する

【その他】

本講義科目は、大学と企業等が協力して、先進的な情報技術に係わる実践的な内容を提供するものである。情報システムの設計、開発、運用を指向する修士課程学生10名に限定する。
受講希望者は事前に田野まで申し出ること。希望者が多い場合は、上記予備知識の項目で審査し、受講生を10名にする。