

電気通信大学 平成17年度シラバス

授業科目名	知識処理システム学特論2		
英文授業科目名	Advanced Topics in Knowledge Engineering 2		
開講年度	2005年度	開講年次	
開講学期	前学期	開講コース・課程	博士前期・後期課程
授業の方法		単位数	2
科目区分	情報システム学研究科-情報システム設計学専攻-特論科目		
開講学科・専攻	情報システム設計学専攻		
担当教官名	富井 規雄		
居室	(財)鉄道総合技術研究所		

公開E-Mail	授業関連Webページ
tomii@rtri.or.jp	

【講義の狙い，目標】
意思決定理論の基礎：日常生活において，意思決定を行わなければならない場面に遭遇することは多い。ものを買う時のような一人での意思決定，ジャンケンやゲームのような相手がいる時の意思決定，多数の人間の合意を必要とする社会的意思決定など。コンピュータの発達によって，意思決定をコンピュータに支援させたいという要望がでてきた。本講義では，そのような要望を背景に，意思決定理論の基礎について，わかりやすく説明する。

【内容】
<p>意思決定理論の基礎</p> <p>1. ひとりの意思決定 AHP:Analytic Hierarchy Process - 車を買う時には？</p> <p>2. 相手がいる時の意思決定 ゲーム理論，囚人のジレンマ，繰り返し囚人のジレンマ</p> <p>3. 社会的意思決定 Arrow の定理：民主主義は可能か？</p>

【教科書，参考書】
なし

【予備知識】
予備知識は必要としない。

電気通信大学 平成17年度シラバス

【演習】
特になし
【成績評価】
数回のレポート，出席
【その他】
ゲーム理論や社会的意思決定に興味のある人の聴講を期待します。