

電気通信大学 平成17年度シラバス

授業科目名	コンピュータグラフィックス論		
英文授業科目名	Computer Graphics		
開講年度	2005年度	開講年次	
開講学期	前学期	開講コース・課程	博士前期・後期課程
授業の方法		単位数	2
科目区分	情報システム学研究科-情報システム運用学専攻-専門科目		
開講学科・専攻	情報システム運用学専攻		
担当教官名	小池 英樹		
居室	P - 4 1 3		

公開E-Mail	授業関連Webページ

<b>【講義の狙い, 目標】</b>
本講義ではコンピュータグラフィックス(CG)の基礎と応用について解説する。

<b>【内容】</b>
<p>具体的には以下の事項を学ぶ。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. CGの基礎概念(歴史、グラフィックスハードウェア、グラフィックスソフトウェア)</li> <li>2. 3次元CGにおけるモデリング(ポリゴンとディスプレイリスト)</li> <li>3. 3次元CGにおける各種座標変換(視界変換、モデリング変換等)</li> <li>4. アニメーションの実現</li> <li>5. 情報視覚化システムの構成法と応用例</li> <li>6. 仮想現実感 / 拡張現実感システムの構成法と応用例</li> <li>7. 画像処理 / 認識とその応用</li> </ol>

<b>【教科書, 参考書】</b>
特になし。配布資料をもとに講義を行う。参考書については開講時に紹介する。

<b>【予備知識】</b>

<b>【演習】</b>

電気通信大学 平成17年度シラバス

【成績評価】
レポート.

【その他】